

*Sugestões para a resolução dos problemas*

1. O algarismo central  $c$  de uma cordilheira pode variar de 0 a 8.

Para um dado valor de  $c$ , os algarismos  $b$  e  $d$  podem variar de  $c + 1$  até 9. Para um dado valor de  $b$ , o algarismo  $a$  pode variar de 1 até  $b - 1$ , ou seja, existem  $b - 1$  possibilidades. Para um dado valor de  $d$ , o algarismo  $e$  pode variar de 0 até  $d - 1$ , ou seja, existem  $d$  possibilidades.

Assim, para um dado valor de  $c$ , existem  $c + (c + 1) + \dots + 8$  possibilidades para o par  $(a, b)$  e existem  $(c + 1) + (c + 2) + \dots + 9$  possibilidades para o par  $(d, e)$ .

Se  $c = 0$  há  $(0 + 1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8) \times (1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8 + 9) = 1620$  possibilidades para os algarismos  $a, b, d, e$ .

Se  $c = 1$  há  $(1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8) \times (2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8 + 9) = 1584$  possibilidades para os algarismos  $a, b, d, e$ .

Se  $c = 2$  há  $(2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8) \times (3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8 + 9) = 1470$  possibilidades para os algarismos  $a, b, d, e$ .

Se  $c = 3$  há  $(3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8) \times (4 + 5 + 6 + 7 + 8 + 9) = 1287$  possibilidades para os algarismos  $a, b, d, e$ .

Se  $c = 4$  há  $(4 + 5 + 6 + 7 + 8) \times (5 + 6 + 7 + 8 + 9) = 1050$  possibilidades para os algarismos  $a, b, d, e$ .

Se  $c = 5$  há  $(5 + 6 + 7 + 8) \times (6 + 7 + 8 + 9) = 780$  possibilidades para os algarismos  $a, b, d, e$ .

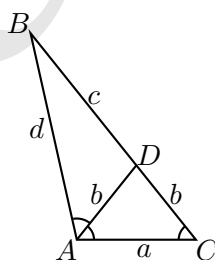
Se  $c = 6$  há  $(6 + 7 + 8) \times (7 + 8 + 9) = 504$  possibilidades para os algarismos  $a, b, d, e$ .

Se  $c = 7$  há  $(7 + 8) \times (8 + 9) = 255$  possibilidades para os algarismos  $a, b, d, e$ .

Se  $c = 8$  há  $8 \times 9 = 72$  possibilidades para os algarismos  $a, b, d, e$ .

Portanto existem  $1620 + 1584 + 1470 + 1287 + 1050 + 780 + 504 + 255 + 72 = 8622$  cordilheiras.

2. Sejam  $a = \overline{AC}$ ,  $b = \overline{AD} = \overline{DC}$ ,  $c = \overline{BD}$  e  $d = \overline{AB}$ , números inteiros.



Como  $[AD]$  é a bissetriz de  $\angle BAC$  e  $[DAC]$  é isósceles com base  $[AC]$ , então  $\widehat{BAD} = \widehat{DAC} = \widehat{DCA}$ .

Então tem-se  $[ABC] \sim [DAB]$ , logo

$$\frac{b+c}{d} = \frac{d}{c} = \frac{a}{b}.$$

Seja  $k$  o máximo divisor comum de  $b$  e  $c$ . Então  $b = ke$ ,  $c = kf$ , onde  $e$  e  $f$  são primos entre si.

Portanto,  $d^2 = c(b+c) = k^2 f(e+f)$  e  $a^2 = \frac{b^2 d^2}{c^2} = \frac{k^2 e^2 k^2 f(e+f)}{k^2 f^2} = \frac{k^2 e^2 (e+f)}{f}$ .

Como  $e$  e  $f$  são primos entre si e  $a$  é inteiro, então  $f$  divide  $k^2$ .

Por outro lado, se  $k$  e  $a$  tivessem algum fator comum, então dividindo  $a, b, c, d$  por este fator daria origem a um triângulo nas condições do enunciado, com menor perímetro. Logo, podemos supor que  $k$  e  $a$  são primos entre si, donde se conclui que  $k^2$  divide  $f$ .

Portanto  $f = k^2$ , o que implica que  $c = k^3, d^2 = k^4(e + k^2)$  e  $a^2 = e^2(e + k^2)$ .

Pela desigualdade triangular, tem-se  $a < 2b$ . Elevando ao quadrado, obtém-se  $e^2(e + k^2) < 4k^2e^2$ , ou seja,  $e < 3k^2$ .

Se  $k = 1$ , então  $e < 3$  e portanto  $d^2 = e + 1$  é impossível.

Se  $k = 2$ , então  $a^2 = e^2(e + 4), b = 2e, c = 8, d^2 = 16(e + 4)$ , com  $e < 12$ . Então  $e = 5$ , donde  $a = 15, b = 10, c = 8, d = 12$ . O perímetro de  $[ABC]$  é então  $15 + 10 + 8 + 12 = 45$ .

Se  $k \geq 3$ , então  $d > c \geq 27$ , logo o perímetro de  $[ABC]$  é maior do que 54.

3. Designe-se por PP uma situação em que ambos os sacos têm um número par de berlindes, por PI quando um dos sacos tem um número par de berlindes e o outro tem um número ímpar e por II quando ambos os sacos têm um número ímpar de berlindes.

Se inicialmente se tiver uma situação PP, depois da jogada do Luís há apenas dois resultados possíveis: PI ou II. Em cada um dos casos, a Helena pode voltar a uma situação PP, diminuindo o número total de berlindes. Assim, eventualmente a Helena chegará à situação em que ambos os sacos estão vazios e portanto ganha o jogo.

Se inicialmente se tiver uma situação PI ou II, o Luís pode retirar berlindes para obter uma situação PP e portanto eventualmente ganhará o jogo.